

Afin d'assurer une saine gestion du régime d'assurance collective de vos employés, assurez-vous de maintenir leurs informations à jour en tout temps. Beneva doit être avisée de tout changement dans un intervalle de 30 jours.

1. Nouvelle adhésion

Il est nécessaire de procéder à l'adhésion des nouveaux employés dans le délai prévu au contrat, afin d'éviter qu'ils soient **assujettis à des preuves d'assurabilité**.

2. Changement de salaire

L'information doit être à jour, afin d'éviter un impact sur tous **versements de prestations et l'exactitude des primes**.

3. Changement du statut d'emploi

Congé sans solde, invalidité, retraite, terminaison, etc. L'information du dossier de vos employés doit être à jour afin qu'ils aient la couverture appropriée en lien avec leur nouveau statut.

4. Type de protection

Individuelle, familiale, etc.

Il est nécessaire de mettre à jour l'information afin d'éviter tout impact sur les primes et les personnes couvertes au contrat.

beneva

5. Personnes à charge

Dans le cas de l'ajout ou du retrait d'une personne à charge, l'information doit être à jour, **selon le contrat**, afin d'éviter le refus des prestations.

6. Assurance vie facultative*

Il est important de vérifier les montants facturés afin qu'ils reflètent bien la protection demandée.

7. Employés atteignant 65 ans

Référez-vous aux dispositions prévues au contrat pour valider la continuité des protections offertes.

8. Droit de transformation suivant un départ

Transformation de l'assurance vie et transformation de l'assurance maladie

Veuillez informer les employés que toute demande de :

- transformation de l'assurance vie doit être reçue chez l'assureur dans un délai de 31 jours;
- transformation de l'assurance maladie doit être reçue chez l'assureur dans un délai de 60 jours.

9. Revoir la liste de vos administrateurs

Il est important de retirer les administrateurs qui ont quitté leur emploi afin de s'assurer de la sécurité et de l'exactitude des accès.

^{*} Applicable selon les modalités du contrat.